

Défi GO!

Créer et modifier un entraînement



DéfiGo! vous propose une large gamme d'exercices pour vos élèves, que vous pouvez leur assigner de manière rapide, simple et adaptée.

Cliquez sur « Entraînements » depuis votre tableau de bord.

Bonjour Défi Go

Bienvenue sur votre tableau de bord du jeudi 22 août

Élèves	Trésor de la classe	Entraînements
8	12	2
CE2: 4	Coupes: 9	En préparation: 0
CM1: 2	Étoiles: 3	Lancés: 0
CM2: 2		Terminés: 2

Vous arriverez alors sur l'onglet « Préparer un entraînement ».

Sur cette page, vous pouvez donner un nom à votre entraînement, ainsi qu'accéder aux menus « Notions », « Élèves » et « Paramètres » vous permettant d'élaborer les entraînements pour vos élèves.

Entraînements

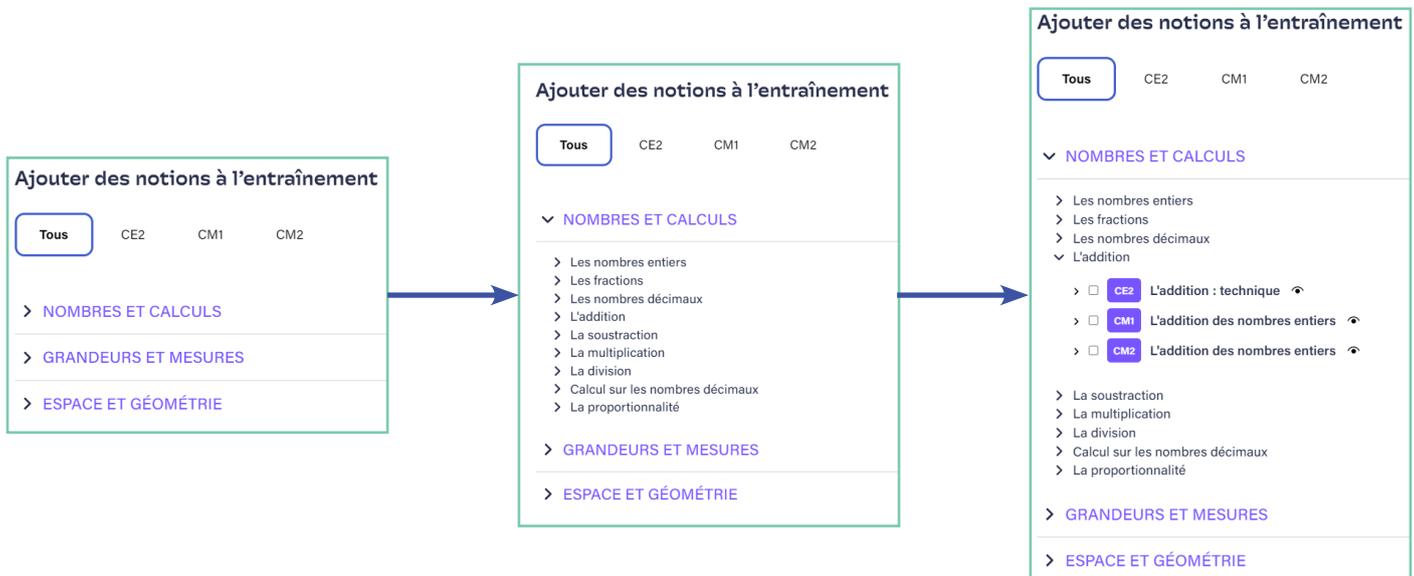
Préparer un entraînement | Mes entraînements

Nom de l'entraînement
Entraînement 3 Valider →

Notions	Élèves	Paramètres
Aucune notion sélectionnée	Aucun élève sélectionné	1 essai
Choisir les notions	Choisir les élèves	Personnaliser

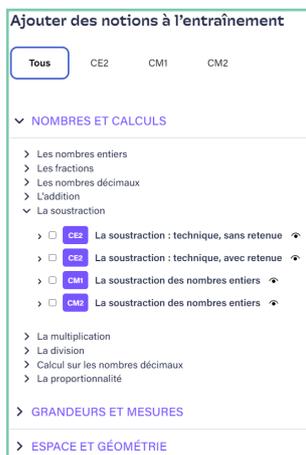
Le menu « Notions »

Cliquez sur le bouton «Choisir les notions». Vous avez accès à la liste déroulante de toutes les notions du programme (136 au total), classées dans les 3 grands domaines mathématiques, puis en sous-domaines. À l'intérieur de chaque notion, vous avez aussi la possibilité de voir les compétences traitées.



Des filtres sont à votre disposition :

- « Tous » pour voir le sommaire compilé des 3 niveaux CE2-CM1-CM2.
- les boutons des niveaux, pour ne faire apparaître que les notions du niveau.



Si vous cliquez sur l'œil à droite de chaque notion, vous aurez un aperçu du corpus d'exercices parmi lequel 10 exercices seront assignés aléatoirement pour chaque élève.

CE2 L'addition : technique

10 exercices seront piochés aléatoirement parmi ces exercices.

🔊 Cliquez sur le résultat le plus proche de cette addition.

606 + 291 = ?

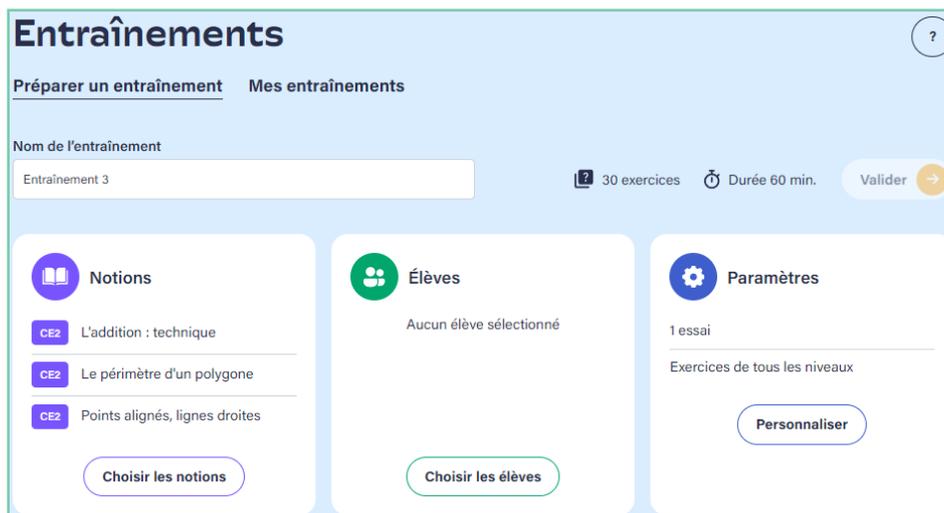
800

900

1 000

Le bloc présente un aperçu d'un exercice interactif. Il indique que 10 exercices seront assignés aléatoirement. L'exercice propose de cliquer sur le résultat le plus proche de l'addition 606 + 291 = ?. Trois options sont proposées : 800, 900 et 1 000. Des icônes de personnages mignons sont présentes à gauche et à droite du bloc.

Cochez le ou les notions que vous désirez, puis cliquez sur « Valider ». Le rappel des notions que vous avez sélectionnées s'affiche dans le menu « Notions ».



The screenshot shows the 'Entraînements' (Exercises) interface. At the top, there are two tabs: 'Préparer un entraînement' (Prepare an exercise) and 'Mes entraînements' (My exercises). Below the tabs, there is a text input field for the exercise name, currently containing 'Entraînement 3'. To the right of the input field, there is a summary: '30 exercices' (30 exercises) and 'Durée 60 min.' (Duration 60 min.), followed by a 'Valider' (Validate) button with a right arrow. Below the input field, there are three main sections: 'Notions' (Concepts), 'Élèves' (Students), and 'Paramètres' (Parameters). The 'Notions' section lists three selected concepts: 'L'addition : technique', 'Le périmètre d'un polygone', and 'Points alignés, lignes droites'. The 'Élèves' section shows 'Aucun élève sélectionné' (No student selected). The 'Paramètres' section shows '1 essai' (1 attempt) and 'Exercices de tous les niveaux' (Exercises of all levels), with a 'Personnaliser' (Customize) button. At the bottom of each section, there is a button: 'Choisir les notions' (Choose concepts), 'Choisir les élèves' (Choose students), and 'Personnaliser' (Customize).

Si vous avez sélectionné plusieurs notions, elles seront jouées à la suite les unes des autres au cours de l'entraînement.

Vous avez en haut à droite le total des exercices qui composent votre entraînement (ici, 3 notions sélectionnées, donc 30 exercices au total), et la durée estimative du temps de réalisation par l'élève.

Pour information, dans le cas d'un entraînement composé de plusieurs notions, l'élève pourra le réaliser en plusieurs fois, notion par notion.

Le menu « Élèves »

Ce menu va vous permettre de choisir le ou les élèves à qui vous voulez assigner cet entraînement.

Cliquez sur le bouton « Choisir les élèves ». Dans le filtre « Classe », vous avez accès à la liste complète de vos élèves, classés par niveau de classe, puis par ordre alphabétique.

En cochant, vous pouvez sélectionner tous les élèves de votre classe, tous les élèves d'un niveau de classe, ou les élèves individuellement.



The screenshot shows a dialog box titled 'Ajouter des élèves à l'entraînement' (Add students to the exercise). It has a close button (X) in the top right corner. Below the title, there are two tabs: 'Classe' (Class) and 'Groupes' (Groups). Under the 'Classe' tab, there are three sections: 'Tous les élèves' (All students), 'Élèves en CE2' (Students in CE2), and 'Élèves en CM1' (Students in CM1). Each section has a checkbox and a list of names. The 'Élèves en CE2' section is currently selected, and it lists: Casimir, Léna, Sélim, and Zélie. The 'Élèves en CM1' section lists: Anuk and Louison. The 'Élèves en CM2' section lists: Elisa and Giorno. At the bottom right of the dialog box, there are two buttons: 'Annuler' (Cancel) and 'Valider' (Validate) with a right arrow.



Vous pouvez également sélectionner les élèves par groupes dans l'onglet « Groupes » du menu.

Les noms des élèves qui composent chaque groupe sont précisés sous le nom du groupe.

Ajouter des élèves à l'entraînement

Classe Groupes

Groupe Exemple
(Casimir, Sélim, Zélie)

Annuler Valider →

Une fois les élèves et/ou les groupes sélectionnés, cliquez sur « Valider ». Vous pourrez voir les élèves et/ou les groupes choisis dans le menu « Élèves ». Pour voir les membres d'un groupe, cliquez sur l'œil.

Entraînements

Préparer un entraînement Mes entraînements

Nom de l'entraînement

Entraînement 3 30 exercices Durée 60 min. Valider →

Notions

- CE2 L'addition : technique
- CE2 Le périmètre d'un polygone
- CE2 Points alignés, lignes droites

Choisir les notions

Élèves

Groupe Exemple 👁

Anuk (CM1)

Choisir les élèves

Paramètres

1 essai

Exercices de tous les niveaux

Personnaliser



Le menu « Paramètres »

Cliquez sur le bouton « Personnaliser ». Une fois le menu ouvert, vous aurez accès à plusieurs paramètres de personnalisation de votre entraînement : le nombre d'essais, le niveau des exercices, une date de début et de fin.

Les paramètres par défaut sont 1 essai sur un panel d'exercices de tous niveaux, sans date de début ni de fin.



Personnaliser les paramètres [X]

Nombre d'essais

1 essai
 2 essais

Niveau d'exercice

Exercices de tous niveaux
 Exercices de niveau 1
 Exercices de niveau 2

Date de début [calendar icon]
(optionnel)

Date de fin [calendar icon]
(optionnel)

[Annuler] [Valider →]

- **Nombre d'essais**

Vous avez la possibilité de choisir 1 ou 2 essais.

Si vous choisissez 1 essai, l'élève n'aura qu'une tentative par exercice, même s'il se trompe.

Si vous choisissez 2 essais, l'élève commencera par jouer la série de 10 exercices. À la fin de ce parcours, les exercices échoués lui seront proposés à nouveau, pour une nouvelle tentative. Son score ne sera alors plus calculé sur 10, mais sur 10 + le nombre de secondes tentatives qu'il aura effectuées.

- **Niveau des exercices,**

Vous avez le choix entre des exercices de niveau 1 et de niveau 2. Les exercices de niveau 2 sont un peu plus difficiles. Par défaut, la sélection d'exercices piochera aléatoirement dix exercices parmi les exercices de niveau 1 comme de niveau 2.

- **Dates**

Vous pouvez paramétrer une date de début et/ou une date de fin.

Une fois l'entraînement lancé, il apparaît immédiatement dans l'espace des élèves sélectionnés, et ne disparaît que lorsque l'élève l'a effectué ou que vous le fermez.

Cependant, si vous avez configuré une date de début, il n'apparaîtra chez les élèves que le matin du jour choisi. Si vous configurez une date de fin, l'exercice sera fermé au matin du jour choisi.

Le choix de la date est un paramètre optionnel. À noter : vous ne pouvez pas choisir la date du jour comme date de début, mais au plus tôt J + 1.

Une fois votre exercice paramétré, cliquez sur « Valider ».

Vous pouvez voir tous les paramètres choisis dans les différents menus sur l'onglet « Préparer un entraînement ».

Vous pouvez aussi y voir le nombre d'exercices que l'entraînement proposera à l'élève, ainsi qu'un estimatif assez large du temps que celui-ci prendra.

The screenshot shows the 'Préparer un entraînement' (Prepare a training) interface. At the top, there is a text input field containing 'Entraînement Tuto', a status indicator '30 exercices', a duration indicator 'Durée 60 min.', and a 'Valider' button with a right-pointing arrow. Below this are three main panels: 'Notions' (Topics) with three items: 'L'addition : technique', 'Le périmètre d'un polygone', and 'Points alignés, lignes, droites', each with a 'CE2' label and a 'Choisir les notions' button; 'Élèves' (Students) with 'Groupe Exemple' and 'Anuk (CM1)', and a 'Choisir les élèves' button; and 'Paramètres' (Parameters) with '2 essais', 'Exercices de niveau 1', 'Date de début : 02/09/2024', and 'Date de fin : 05/07/2025', with a 'Personnaliser' button.

Cliquez sur « Valider » pour sauvegarder votre entraînement et passer sur l'onglet « Mes entraînements ». L'entraînement sera alors au stade « EN PRÉPARATION ».

The screenshot shows the 'Mes entraînements' (My trainings) interface. At the top, there is a 'Préparer un entraînement' button and a 'Mes entraînements' button. Below this are four filters: 'Tous (1)', 'En préparation (1)', 'Lancés (0)', and 'Terminés (0)'. The main content area shows a card for 'Entraînement Tuto' with a status of 'EN PRÉPARATION', a duration of '60 min.', and a 'Lancer l'entraînement' button. Below the card are three panels: 'Notions' (3 notions) with 'L'addition : technique', 'Le périmètre d'un polygone', and 'Points alignés, lignes, droites'; 'Élèves' (4 élèves) with 'Groupe Exemple' and 'Anuk (CM1), Casimir (CE2), Sélim (CE2), Zélie (CE2)'; and 'Paramètres' (Parameters) with '2 essais', 'Exercices de niveau 1', 'Date de début : 2 septembre 2024', and 'Date de fin : 5 juillet 2025'.

Vos entraînements peuvent avoir 3 statuts différents :

- « En préparation » : vous avez préparé un entraînement chez vous le soir ou le week-end. Il est enregistré comme un brouillon. En cliquant sur les 3 petits points en haut à droite, vous pourrez le modifier (notions / élèves / paramètres). Vous pourrez aussi le supprimer.

The screenshot shows the 'Mes entraînements' (My trainings) interface. At the top, there is a 'Préparer un entraînement' button and a 'Mes entraînements' button. Below this are four filters: 'Tous (16)', 'En préparation (1)', 'Lancés (6)', and 'Terminés (9)'. The main content area shows a card for 'Entraînement 1' with a status of 'EN PRÉPARATION', a duration of '60 min.', and a 'Lancer l'entraînement' button. Below the card are three panels: 'Notions' (3 notions) with 'L'addition : technique', 'Le périmètre d'un polygone', and 'Points alignés, lignes, droites'; 'Élèves' (3 élèves) with 'Casimir (CE2), Sélim (CE2), Zélie (CE2)'; and 'Paramètres' (Parameters) with '2 essais', 'Exercices de niveau 1', 'Date de début : 3 septembre 2024', and 'Date de fin : 5 juillet 2025'. To the right of the card are two buttons: 'Modifier' and 'Supprimer'.



En cliquant sur « Lancer l'entraînement », il apparaît sur le compte des élèves concernés et son statut change : il devient « Lancé ».

- « Lancé » : vous ne pouvez plus modifier cet entraînement puisqu'il est désormais accessible aux élèves. En cliquant sur les 3 petits points en haut à droite, vous pourrez accéder en temps réel aux résultats des élèves l'ayant terminé.

Entraînement 2 **LANCÉ** Durée 60 min. Fermer l'entraînement

Notions 3 notions

- CE2 L'addition : technique
- CE2 Le périmètre d'un polygone
- CE2 Points alignés, lignes, droites

Élèves 4 élèves

Groupe Exemple

Anuk (CM1), Casimir (CE2), Sélim (CE2), Zélie (CE2)

Paramètres

1 essai

Exercices de niveau 2

Résultats

Vous aurez alors accès au tableau de suivi des résultats de cet entraînement seul. Si aucun élève n'a encore terminé une des notions de l'entraînement, vous verrez le message « Votre classe n'a pas encore de résultats ». Si au moins un élève a terminé une notion, vous verrez ses résultats.

NOMBRES ET CALCULS		CE2		
		Moyenne	Casimir	Zélie
L'addition				
>	CE2 L'addition : technique	65%	9/10 90% Tous les niveaux	4/10 40% Tous les niveaux
GRANDEURS ET MESURES		CE2		
		Moyenne	Casimir	Zélie
Le périmètre et l'aire				
>	CE2 Le périmètre d'un polygone	90%		9/10 90% Tous les niveaux
ESPACE ET GÉOMÉTRIE		CE2		
		Moyenne	Casimir	Zélie
Les propriétés géométriques				
>	CE2 Points alignés, lignes, droites	80%		8/10 80% Tous les niveaux

Dans l'exemple ci-dessus, qui porte sur l'entraînement paramétré plus haut, on peut donc voir les notes de Zélie, qui a fait tous les exercices de l'entraînement, ainsi que les premiers résultats de Casimir, qui a complété la première notion. Les autres élèves (Sélim et Anuk) n'apparaissent pas encore, car ils n'ont pas encore complété de notion dans l'entraînement.



En revenant sur l'entraînement, puis en cliquant sur « Fermer l'entraînement », ou lorsque l'entraînement est complété par tous les élèves, son statut change : il devient « Terminé ».

- « Terminé » : vous ne pouvez plus agir sur cet entraînement puisqu'il est désormais terminé. En cliquant sur « Voir les résultats » en haut à droite, vous pourrez accéder aux résultats des élèves l'ayant terminé.

Entraînement 1 TERMINÉ		🕒 Durée 60 min. Voir les résultats
Notions 3 notions	Élèves 3 élèves	Paramètres
CE2 L'addition : technique	Casimir (CE2), Sélim (CE2), Zélie (CE2)	2 essais
CE2 Le périmètre d'un polygone		Exercices de niveau 1
CE2 Points alignés, lignes, droites		Date de début : 3 septembre 2024
		Date de fin : 5 juillet 2025

Félicitations ! Vous êtes maintenant à même de créer des entraînement dans **DéfiGo!**.
Merci et à bientôt!

